VOID GetLocalTime(LPSYSTEMTIME lpSystemTime);

VOID SetLocalTime(LPSYSTEMTIME lpSystemTime);

typedef struct \_SYSTEMTIME

{

WORD wYear;//年

WORD wMonth;//月

WORD wDayOfWeek;//星期，0为星期日，1为星期一，2为星期二……

WORD wDay;//日

WORD wHour;//时

WORD wMinute;//分

WORD wSecond;//秒

WORD wMilliseconds;//毫秒

}SYSTEMTIME,\*PSYSTEMTIME;